

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ
РЕСПУБЛИКИ**

**Нарынский государственный университет им. С.Нааматова
Аграрно-технический факультет**

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник учебного управления

Ж. Ж. Усубалиева 

« 5 » 09 2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по учебной работе

К. О. Омурова 

« 5 » 09 2025 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

По дисциплине: «Операционная система»

Направление подготовки бакалавра: 710300- Прикладная информатика

Профиль подготовки: Прикладная информатика в экономике

Форма обучения: очная

Нарын-2025г.

Рабочая учебная программа составлена на основе стандарта утвержденного МОиН КР. 21-сентября 2021 г. №1578/1 и учебного плана по данному направлению, утвержденному приказом НГУ им. С.Нааматова от 30.06.2022 г., протокол № 10/51

Рабочую программу составила преподаватель  Асыранбекова М.К.

Рассмотрена и одобрена на заседании кафедры Информационные

технологии от « 3 » 09 2025 г., протокол № 1

Заведующий кафедрой, п.и.к.  У.У.Бейшеналиева

Рассмотрена и одобрена на заседании совета факультета от

« 04 » 09 2025 г., протокол № 2

Декан, доцент  А.Макеев

1. АННОТАЦИЯ

Формирование у студента целостного впечатление об операционной системе, о ее назначении, функциях, возможных особенностях построения; получение студентами базовых знаний об используемых алгоритмах, об оценке качества работы операционной системы, о направлениях развития и способах улучшения алгоритмов.

Общая трудоемкость дисциплины

Цикл	Семестр	Трудоемкость (кредит)	Всего (в часах)	Объем аудиторной работы (час)			СРС	Форма аттестации
				лек.	прак.	лаб.		
Б.1.3.4	3	6	180	48		48	84	экзамен
Б.1.3.3	3	6	180	48		48	84	экзамен

Рабочая программа учебной дисциплины устанавливает минимальные требования к знаниям и умениям студента, а также определяет содержание и виды учебных занятий и отчетности. Программа предназначена для преподавателей, ведущих данную дисциплину и студентов направления **«Информатика и вычислительная техника»**, **«Прикладная информатика»** подготовки бакалавра. Программа разработана в соответствии с ООП и учебным планом направления подготовки бакалавра **«Информатика и вычислительная техника»**, **«Прикладная информатика»**.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью изучения дисциплины: является приобретение студентами теоретических и практических знаний современных операционных систем, их назначения, функциях, структуре и принципов работы, знание основ функционирования и структуры современных операционных систем, способность использовать средства операционных систем в разработке и эксплуатации информационных систем.

Основное внимание уделяется изучению ОС семейства Windows

Задачи изучения дисциплины:

- получение сведений о предназначении операционных систем;
- знакомство с архитектурой операционных систем;
- знакомство с устройством основных подсистем операционных систем и алгоритмами их работы;
- работа со служебными программами операционных систем;
- получения практической подготовки в области выбора и применения операционных систем для задач автоматизации обработки информации и управления

3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина Б.1.3 - «Операционная система» входит в цикл Профессиональных дисциплин учебного плана по направлениям «Информатика и вычислительная техника» и «Прикладная информатика»

Пререквизиты

Предшествующими курсами, на которых непосредственно базируется дисциплина «Операционная система» являются:

- «Школьный курс по информатике»

Постреквизиты

- «Проектирование человеко-машинного интерфейса»
- «Методы разработки, настройки и тестирования компьютерных систем»
- «База данных»
- «Разработка мобильных приложений»
- Курсовая работа, ВКР

4. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫХ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

4.1. Формируемые компетенции

Бакалавр по направлению подготовки направления «*Информатика и вычислительная техника*» и «*Прикладная информатика*» в соответствии с целями ООП и задачами профессиональной деятельности, указанными в ООП, должен обладать следующими компетенциями, приведенными в таблице:

Перечень компетенций, формируемых в результате освоения учебной дисциплины

Код	Содержание компетенций	Составляющие компетенции	
ПК-2	способен освоить методики использования программных средств для решения практических задач	Знания	- основы построения и архитектуры ЭВМ;
		Умения	настраивать конкретные конфигурации операционных систем;
		Владения	навыками работы с различными операционными системами и их администрирования;
ПК-10	способен сопрягать аппаратные и программные	Знания	принципы построения современных операционных систем

Код	Содержание компетенций	Составляющие компетенции	
	средства в составе информационных и автоматизированных систем	Умения	- ставить задачу и разрабатывать алгоритм ее решения
		Владения	методами и средствами разработки и оформления технической документации.

В результате изучения дисциплины студенты должны знать:

- предпосылки к появлению операционных систем;
- эволюцию операционных систем;
- назначение и функции операционных систем;
- архитектуры операционных систем;
- понятия: ядро, процесс и его контекст, ресурсы, многозадачность, планирование, прерывания, синхронизация;
- обеспечение ввода-вывода;
- файловые системы и их виды;
- назначение, функции, состав, характеристики и основные принципы работы операционных систем;
- классификацию операционных систем; назначение, функции и основные принципы работы операционных оболочек;
- глобальные и локальные сетевые технологии;
- тенденции и перспективы развития распределенных операционных сред;
- программные средства человеко-машинного интерфейса.

уметь:

- работать с интерфейсом операционных систем;
- устанавливать и настраивать операционные системы;
- устанавливать права доступа к ресурсам;
- настраивать операционные системы в соответствии с требованиями информационной безопасности;
- работать в современных операционных системах и оболочках;
- устанавливать и конфигурировать операционные системы;
- устанавливать сетевые операционные системы.

владеть:

Навыками по установке и конфигурированию ОС и ПО.

5. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.1. Структура учебной дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины

Код дисциплины	Семестр	Трудоемкость в кредит	Аудиторная работа, час	СРС, час	ВСЕГО часов	Отчетность

	3	6	96	4,4	110,4	
--	---	---	----	-----	-------	--

5.2. Содержание разделов учебной дисциплины

Тематический план, отражающий содержание дисциплины (перечень разделов и тем), структурированное по видам учебных занятий с указанием их объемов в соответствии с учебным планом, приведен в таблице:

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел дисциплины (темы)	Виды учебных работ, часы			Формы текущего контроля успеваемости
	Лекция	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	
1	2	3	4	6
Понятие операционной системы (ОС), цели ее работы	2			
Интерфейс пользователя операционных систем. Пакетный интерфейс, диалоговый интерфейс, графический интерфейс пользователя.	4			
Классификация операционных систем	4			
Процессы и система управления задачами	4			
Управление ресурсами	4			
Файловые системы	4			
Архитектура операционных систем	2			
Управление памятью	2			
Поиск неисправностей	6			
Сравнение операционных систем	2			
Обзор функции ОС	2			
Современные операционные системы, среды и оболочки.	2			
Производительность ОС	2			
Безопасность операционных систем .	4			

Средства защиты ОС	4			
Лабораторная работа				
Создание учетных записей пользователей.		4		
Настройка параметров рабочей среды пользователя		4		
Работа с планировщиком заданий		4		
Исследование работы диспетчера задач Windows		6		
Управление виртуальной памятью				
Работа с файлом подкачки				
Основные возможности Windows		4		
Утилиты операционной системы		4		
Работа с программами архивации файлов				
Обслуживание операционной системы Windows		4		
Программа очистки жесткого диска				
Программа восстановления системы				
Поиск неисправностей		4		
Производительность ОС		2		
Безопасность операционных систем		4		
Средства защиты ОС		4		
Изучение конкретных примеров Windows		4		
Итого	48	48		

СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Понятие операционной системы (ОС), цели ее работы- Введение. Определение, назначение, состав и функции операционных систем, цели ее работы. Связь ОС с архитектурой вычислительных систем. Зависимость от разрядности процессора и набора команд ЭВМ. Масштабируемость ОС. Функции ядра. Системные вызовы ОС. Виды ядер. Команды операционных систем. Интерпретаторы командной строки

2. Интерфейс пользователя операционных систем. Пакетный интерфейс, диалоговый интерфейс, графический интерфейс пользователя.

3. Классификация операционных систем- Структура каталогов, метаданные файлов, типы файлов. Индексные файловые системы. Журналирование. Решаемые файловой системой задачи. Системные вызовы для работы с файлами, каталогами и файловыми системами. Подсистема ввода-вывода. Работа с устройствами ввода-вывода. Специальные файлы. Каналы. Именованные каналы. Самостоятельно изучить команды оболочки `bash` для создания, удаления, перемещения файлов, создания и удаления каталогов и изменения прав доступа к каталогам и файлам

4. Процессы и система управления заданиями- Измерение времени в ядре. Системное, пользовательское и календарное время. Измерение времени. Системные вызовы и команды оболочки для работы со временем. Средства для работы с таймерами. Определение времени в операционных системах

5. Управление ресурсами – Оболочка `bash`, режимы работы, виды подстановок. Переменные окружения, их использование. Работа с собственными и предопределенными переменными. Встроенные и внешние команды. Условные операторы и операторы цикла. Скрипты. Вычислительные возможности и обработка вывода команд. Самостоятельно разобрать примеры программирования на `bash`

6. Файловые системы

Понятие процесса. Параметры процесса, его жизненный цикл, команды оболочки и системные вызовы для работы с процессами. Планирование процессов, виды планирования, алгоритмы обслуживания очереди процессов на этапе краткосрочного планирования. Самостоятельно исследовать возможности приложения VisualOS

7. Архитектура операционных систем

Виды драйверов. Функции для разработки драйвера. Структуры системных записей о драйвере. Специальные файлы ОС (Linux). Команды оболочки и системные вызовы для работы со специальными файлами. Конфигурация ядра и его генерация. Файлы настроек ОС (администрирование)

8. Управление памятью Управление свободной памятью. Виртуальная память. Интерфейс виртуальной памяти. Работа с файлом подкачки. Файл подкачки. Отключение файла подкачки

9. Поиск неисправностей.

10. Сравнение операционных систем

Планирование памяти в ОС. Задачи планирования. Различные модели памяти, - линейная адресация, сегменты и страницы. Осуществление распределения памяти и изоляции адресных пространств процессов

11. Обзор функции ОС- управление памятью, файлами, процессами, сетями, командными интерпретаторами, сервисы ОС, системные вызовы.

12. Современные операционные системы, среды и оболочки.

13. **Производительность ОС**- Почему операционные системы такие медленные? Что следует оптимизировать? Выбор между оптимизацией по скорости и по занимаемой памяти.

14. **Безопасность операционных систем**- можно ли создать защищенные системы? Домены защиты. Аутентификация. Вредоносные программы.

15. **Средства защиты ОС**- Брандмауэры. Антивирусные и антивирусные технологии. Исследования в области безопасности

6. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ.

6.1. Образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях.

Освоение дисциплины "Операционная система" предполагает использование как традиционных (лабораторных занятий с использованием методических материалов), так и инновационных образовательных технологий с использованием в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий: выполнение ряда практических заданий с использованием профессиональных программных средств.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ И РЕАЛИЗУЕМЫХ В ДИСЦИПЛИНЕ КОМПЕТЕНЦИЙ

В соответствии с требованиями ООП для аттестации обучающихся на соответствие их персональных достижений планируемым результатам обучения по дисциплине созданы фонды оценочных средств (Приложение 1).

7.1. Организация контрольно-оценочной деятельности по учебной дисциплине

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, а также самостоятельных работ студентов.

Оценка знаний студентов производится по следующим критериям:

Оценивание обучающегося на зачете по дисциплине «Операционная система»

Результат зачета		Требования к знаниям
В баллах	Традиционная	
60-100	зачтено	«зачтено» - если студент демонстрирует знание материала по разделу, основанные на знакомстве с обязательной литературой и современными публикациями; дает логичные, аргументированные ответы на поставленные вопросы. Также оценка «зачтено» ставится, если студентом допущены

		незначительные неточности в ответах, которые он исправляет путем наводящих вопросов со стороны преподавателя.
0-59	не зачтено	«не зачтено» - имеются существенные пробелы в знании основного материала по разделу, а также допущены принципиальные ошибки при изложении материала.

Контрольные вопросы

1. При включении компьютера вся информация стирается...
2. Что понимают под архитектурой ОС?
3. Назовите составляющие ОС.
4. На какие слои подразделяется ядро ОС?
5. Учетный запись это
6. Назначение программы Диспетчер задач
7. Перечислите способы запуска программы Диспетчер задач
8. В чем заключается основное назначение операционной системы?
9. Перечислите основные функции операционной системы.
10. Для чего необходимы сервисные системы?
11. Как произвести восстановление операционной системы
12. Дефрагментация жесткого диска.
13. Установка и удаление программных компонентов
14. Стандартные программы Windows.
15. Основные возможности Windows
16. Утилиты ОС Windows.
17. Стандартные прикладные программы ОС
18. Пользовательский графический интерфейс ОС
19. Настройка Панели задач.
20. Объекты Рабочего стола
21. Какое устройства обладает наибольшей скоростью обмена информацией?
22. В оперативной памяти компьютера хранится...
23. Архивный файл представляет собой:
24. Понятие о виртуальной памяти
25. Назначение файла подкачки
26. Какой размер файла подкачки?
27. Где хранится информация о размере файла подкачки?
28. Какое из устройства предназначено для ввода информации:
29. Для чего служит корзина?
30. Справочная система Windows.
31. Дисковод - это устройства для:
32. Компьютер – это:
33. Программа Проводник
34. Программой архиватором называют:
35. Микропроцессор находится внутри:
36. Программным обеспечением называется
37. Операционная система предоставляет из себя
38. Что такое память?

39. Манипулятор «мышь» - это устройство:
40. Мониторы бывают...
41. Как изменить цветовое оформление Windows?
42. Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека
43. Какое действие не рекомендуется производить при включенном компьютере
44. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от ...
45. Информационные технологии
46. Что такое информатика?
47. Что такое информация?
48. В каких формах может существовать информация?
49. Что такое архитектура компьютера?
50. Периферийные устройства персонального компьютера?
51. В оперативной памяти компьютера хранится...
52. Компьютер, подключенный к Internet, обязательно имеет...
53. Виды информационной технологии:
54. Программное обеспечение делится на следующее:
55. Программное обеспечение (software)
56. Файлом называется:
57. Необходимым компонентом операционной системы является:
58. Что необходимо компьютеру для нормальной работы?
59. Сколько окон может быть одновременно открыто?
60. Могут ли быть несколько окон активными одновременно?
61. Какое окно считается активным?
62. Может ли в одном каталоге быть два файла с одинаковыми именами?
63. Может ли в разных каталогах быть два файла с одинаковыми именами.
64. Сколько программ могут одновременно исполняться?
65. Возможно ли восстановить стертую информацию на дискете?
66. Для чего служат диски?
67. Что нужно сделать с новой дискетой перед ее использованием?
68. Архивация файлов – это...
69. Какая из программ является архиватором?
70. В каком случае не следует применять архивацию?
71. ОЗУ- это память в который хранится
72. Прикладное программное обеспечение это:
73. Как называется антивирусное средство, осуществляющее уничтожение вируса.
74. Составная часть многотомного архива - ...
75. Как вирус может появиться в компьютере?
76. Как называется программы, осуществляющие упаковку и распаковку файлов
77. Программы, способные перевести сканированный текст из графического в текстовый формат.
78. Операционная система - это
79. Папка, в которую временно попадают удаленные объекты, называется ...
80. Файл – это...
81. Ярлык – это ...
82. Какие функции выполняет ОС?
83. Как называют пункт «?»
84. Если слева от раскрытой папки в ОС Windows изображен знак "+", то это значит, что
85. Курсор – это
86. В системном блоке компьютера находится:
87. Какие функции выполняет ПЗУ персонального компьютера?

88. Идея первой программы была разработана...
89. Утилитами называются:
90. Файловая система — это
91. К внешним запоминающим устройствам относятся:
92. Что такое Принтер?
93. Современную организацию ЭВМ предложил...
94. Что такое программа?
95. Основные элементы графического интерфейса Windows:
96. Что такое системное программное обеспечение?
97. К элементам рабочего стола относятся:

Самостоятельная работа студента

№ п/п	Темы СРС	Форма отчетности	Образовательные технологии (методы и формы активизации деятельности)	Кол-во баллов
1	Аппаратное обеспечение компьютера. Включение ПК. Действия при сбоях.	презентация		24-40
2	Стандартные программы Windows.	презентация		24-40
3	Приложения Windows: Блокнот, Paint, Калькулятор.	презентация		24-40
4	Утилиты ОС	презентация		24-40
5	Необходимость архивации файлов. Программы для архивации.	презентация		24-40
6	Архиватор WinRAR.	презентация		24-40
7	Основные методы защиты от компьютерных вирусов.	презентация		24-40
8	Поиск неисправностей	презентация		24-40
9	Архитектура ОС	презентация		24-40
10	Перезагрузка операционной системы.	презентация		24-40
11	Управление учетными записями пользователей.	презентация		24-40
12	Исследование работы Диспетчера задач Windows	презентация		24-40
13	Обслуживание операционной системы Windows	презентация		24-40
14	Дефрагментация жесткого диска	презентация		24-40
15	Восстановление операционной системы	презентация		24-40

16	Установка и удаление программных компонентов установка ОС Windows.	презентация		24-40
17	Программа проводник	презентация		24-40
18	Оформления элементов графического интерфейса Windows	презентация		24-40
19	Операционная система Windows	презентация		24-40
20	Служебные и стандартные программы ОС Windows.	презентация		24-40
Итого:				24-40

7.2. Виды и формы отработки пропущенных занятий

Пропущенные занятия студент отрабатывает до начала модуля. Студент, пропустивший лекционное занятие, обязан предоставить конспект соответствующего раздела учебной литературы (основной и дополнительной) по рассматриваемым вопросам в соответствии с программой дисциплины. Студент, пропустивший лабораторное занятие, отрабатывает его в форме реферативного конспекта соответствующего раздела учебной литературы (основной и дополнительной) по рассматриваемым на лабораторном занятии вопросам в соответствии с программой дисциплины или в форме, предложенной преподавателем.

8. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основная

- Ибраева А.Т. и др. Информатика. Б., 2022
- Сейтказиева Н.С. и др. Информатика. Б., 2022
- Исманова А.А. Хорошая презентация-настоящее искусство. 1 Б., 2017
- Халилова Т.Т., Назарматова Г.А. Информационные технологии в экономике (финансовый анализ в MicrosoftExcel). Б., 2017
- MicrosoftExcel 2010. Электронные таблицы. Б., 2018
- Ботоева Ч.К., Оторова Б.К. Правовая информатика. Учебно-методическое пособие. Б., 2018
- ECDL/ ICDL Основы работы на компьютере. Б., 2018
- MicrosoftPowerPoint 2010. Презентация. Б., 2018
- MicrosoftWord 2010. Обработка текста. Б., 2018
- Сейтказиева Н.С. и др. Компьютерная графика. Б., 2022
- Бузурманкулова А.А. и др. Администрирование информационных систем (В операционных системах Windows). Б., 2022

- Токтогулова Г.А. и др. Практикум по дисциплине “Программное обеспечение”. Б., 2022
 - Грайс Д. Графические средства персонального компьютера М-1989
-

Интернет-ресурсы

<https://ebilim.nsu.kg/TeacherJurnal/Load?idYear=23&idSession=2>

Дополнительная

- Бердимуратов А.М.Тармактын технологиясынын негиздери Б., 2019
 - Гаврилов О.А. Курс правовой информатики. М., 2002
 - Федорчук А. Как создаются Web-сайты: краткий курс.СПб., 2000
 - Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя. Краткий курс. М., 2001
 - Халамайзер А.Я, Перегудов М.А; Что может компьютер М-1987
 - Баячарова Б.Ж; Основы информатики Б-2001
-

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Реализация учебной дисциплины требует наличия учебной аудитории.

Оборудование учебной аудитории:

- посадочные места по количеству студентов;
- рабочее место преподавателя;
- учебно-методическое обеспечение.

Технические средства обучения:

- компьютеры по количеству студентов;
- подключение к сети Интернет;
- мультимедийный проектор;
- колонки;
- сканер;

Программные средства обучения:

- операционная система Windows XP
- браузеры;
- текстовые редакторы: Блокнот, Notepad++
- антивирусное ПО;

Инструментальные средства разработки программных средств учебного назначения, в том числе реализующие возможности Интернет и мультимедиа технологий;

Программные средства автоматизации создания учебно-методических материалов.

10. ДОПОЛНЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ В РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

СЛОВАРЬ ОСНОВНЫХ ТЕРМИНОВ (ГЛОССАРИЙ)

OLE-технология - процессы связывания и внедрения данных.

Абзац - участок текста, заверченный нажатием клавиши "ENTER".

Архив (архивный файл) - файл, содержащий информацию другого файла или группы файлов в сжатом виде.

База данных - совокупность структурированных данных, относящихся к определенной предметной области.

Байт - единица измерения информации, равная 8 битам.

Бит - минимальная единица измерения, которая кодируется двумя цифрами 1 и 0.

Буквица - большая буква в начале абзаца, оформленная специальным образом.

Буфер обмена - область оперативной памяти компьютера для временного хранения данных.

Внедрение данных - создание объекта, существующего в одном экземпляре только в документе-приемнике.

Выноска - графический объект в виде рамки с текстом и стрелкой, указывающий на некоторый элемент текста.

Гигабайт - единица измерения, равная 1024 мегабайт.

Графический редактор - программа, предназначенная для создания и редактирования изображения (рисунков).

Запрос - специальным образом записанное требование, определяющее состав производимых над базой данных операций по выборке или модификации.

Индексирование документа - выражение содержания документа в терминах информационно-поискового языка.

Интеллектуальные системы и технологии - компьютерные программы, способные решать творческие задачи.

Интерактивный режим - технология выполнения процесса, прерываемого другими процессами.

Интерфейс - комплекс средств, которые используются в программах для общения человека с программой.

Информационная система - система, реализующая автоматизированный сбор, обработку и манипулирование данными и включающая технические средства обработки, программное обеспечение и обслуживающий персонал.

Информационная технология - совокупность методов, производственных процессов и программно-технических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающая обработку, хранение и распространение информации.

Килобайт - единица измерения информации, равная 1024 байтам.

Клавиатура - устройство для ввода символов в память компьютера для их последующей обработки.

Кнопка - небольшой прямоугольник с рисунком или надписью на экране, обозначающий некоторую команду. Выполнение команды осуществляется щелчком мыши по кнопке.

Компьютер - электронное устройство для автоматизации приема, хранения, обработки и передачи информации.

Контекстное меню - список наиболее употребительных команд применимых к выделенному объекту в Windows .

Корзина - специальная папка на жестком диске компьютера, в которую временно помещаются удаленные файлы.

Мастер - специальная программа, работающая в режиме диалога с пользователем по принципу "запрос-ответ".

Мегабайт - единица измерения информации, равная 1024 килобайтам.

Меню - список команд или функций, предоставляемых пользователю на выбор.

Монитор - устройство с экраном для наглядного предоставления действий компьютера.

Мышь - устройство управления компьютером.

Окно - отдельная прямоугольная область на экране, средство фрагментации данных при их предоставлении и обработки.

Операционная система - программа, автоматически запускаемая при включении компьютера и предназначенная для согласования работы различных устройств компьютера.

Офисная система - пакет программ, содержащий текстовый редактор, электронные таблицы и средства для создания и поддержки базы данных.

Панель инструментов - совокупность кнопок для выполнения наиболее часто используемых действий команд меню.

Папка - средство организации и представления системных ресурсов компьютера в системе Windows, раздел диска, объединяющий группу файлов, которому присвоено определенное имя.

Приложение - программа, созданная для решения некоторой конкретной задачи или класса задач.

Процессор - "мозг" компьютера, электронное устройство, выполняющее все вычислительные операции и управляющие работой других устройств.

Рабочий стол - фоновая часть экрана в Windows.

Расширение файла - вторая часть имени файла, которая предназначена для определения типа файла и программы, создавшей этот файл.

Связывание данных - помещение в файл документа-приемника не самого объекта, а сведений, необходимых для поиска исходной информации.

Сервер - программно-техническое устройство, обеспечивающее решение коммуникационных задач.

Сеть - совокупность компьютеров, объединенных средствами передачи данных.

Системный блок - часть компьютера содержащий процессор, и некоторые связанные с ним устройства.

Файл - логически и физически связанный блок закодированной информации в компьютере, к которому можно обращаться по его имени.

Файловая система - способ хранения файлов на дисках компьютера.

Файловая структура - иерархическая структура, в виде которой операционная система отображает файлы и папки диска.

Щелчок кнопкой мыши - кратковременное одиночное нажатие кнопки мыши.

Ярлык - графический элемент в Windows, представляющий собой указатель на программы и документы.

Приложение 1

Тест “Операционные системы”

1. Операционная система относится к ...

1. Прикладному программному обеспечению
2. Системному программному обеспечению
3. Инструментальному программному обеспечению

2. Начальная загрузка операционной системы осуществляется

1. клавишами ALT+DEL
2. клавишами CTRL+DEL
3. при включении компьютера

3. Операционная система это:

1. техническая документация компьютера
2. совокупность устройств и программ общего пользования
3. совокупность основных устройств компьютера
4. комплекс программ, организующих управление работой компьютера и его взаимодействие с пользователем

4. В процессе загрузки операционной системы происходит:

1. копирование файлов операционной системы с гибкого диска на жёсткий диск
2. копирование файлов операционной системы с CD - диска на жёсткий диск
3. последовательная загрузка файлов операционной системы в оперативную память

5. Функции, выполняемые операционной:

1. управление устройствами
2. управление памятью
3. управление данными
4. создание текстовых документов
5. программирование

6. Часть операционной системы, постоянно находящаяся в оперативной памяти персонального компьютера в течение всей работы системы

1. ядро операционной системы
2. оболочка операционной системы
3. файловая система

7. Часть операционной, обеспечивающая запись и чтение файлов на дисковых носителях

1. ядро операционной системы
2. оболочка операционной системы
3. файловая система
4. драйвера
5. периферия

8. Папка, которая выступает в качестве вершины файловой структуры и олицетворяет собой носитель, на котором сохраняются файлы носит название ...

1. корневой
2. начальной
3. стартовой
4. папки верхнего уровня

9. Операционные системы MacOS используются преимущественно на компьютерах, выпускаемых фирмой

1. Apple
2. IBM
3. HP
4. Acer

10. Оболочка операционной системы, обеспечивающая интерфейс командной строки и выполняющая текстовые команды пользователя

1. файловая система
2. командный процессор
3. ядро операционной системы
4. графический пользовательский интерфейс

11. Логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется определенная область

1. файл
2. папка
3. документ
4. раздел

12. Для организации доступа к файлам операционная система должна иметь сведения

1. о номерах кластера, где размещается каждый файл
2. об объеме диска
3. о содержании файла
4. о количестве файлов на диске

13. Программы, которые обеспечивают управление работой устройств и согласование информационного обмена:

1. Справочные системы
2. Служебные программы
3. Драйверы устройства
4. Командный процессор

14. Системный реестр Windows - это:

1. база данных, в которой храниться информация о конфигурации Windows
2. защита от вредоносных программ
3. рабочий стол
4. вход в систему

15. Наиболее популярные и чаще используемые операционные системы:

1. Windows Mobile и Palm OS
2. Mac OS и Windows Mobile
3. Microsoft Windows и Linux

4. Symbolic OS

16. Основа и вершина графического интерфейса операционной системы:

1. панель задач
2. меню
3. рабочий стол
4. Службная программа

17. Программа, которая принимает у пользователя команды и выполняет их:

1. Драйвер устройства
2. Командный процессор
3. файловая система
4. Службная программа

18. Основными элементами графического интерфейса являются:

Команды

Окно

Меню

Файлы

19. Совокупность инструментов и приемов общения человека и ЭВМ – это:

Базовая система ввода-вывода

Пользовательский интерфейс

Операционная система

Периферийное устройство

20. К системным программам относятся:

MS Word

MS Windows

Paint

Google Chrome

21. Какое из предложенных названий не является названием операционной системы?

Microsoft Windows 7

Linux Ubuntu

Mac Os

Internet Explorer 7

22. Какую задачу не выполняет операционная система?

Поддержку работы аппаратного обеспечения компьютера

Обеспечение интерфейса пользователя для взаимодействия его с ЭВМ

Разработку и реализацию прикладного ПО

Администрирование работы с файлами

23. Основное назначение операционной системы:

Организация совместной работы пользователя с ЭВМ

Создание и редактирование текстовых документов

Защита компьютера от вирусных атак

Обеспечение работы периферийных устройств

24. В состав операционной системы входят следующие подсистемы:

Управление процессами.

Управление основной памятью.

Управление внешней памятью.

Управление устройствами ввода/вывода.

Управление внутренней памятью.

25. В состав операционной системы входят следующие подсистемы:

Управление файлами.

Защита системы.

Сетевая поддержка.

Командный интерфейс системы.

26. ОС управление процессами:

создание и удаление процессов;

приостановку и возобновление процессов;

копирование процессов;

27. ОС управление процессами:

обеспечение механизмов для синхронизации процессов;

обеспечение механизмов для взаимодействия процессов.

копирование процессов;

28. Энергозависимое устройство, которое теряет содержимое в случае выключения системы.

Основная память

Виртуальная память

Оперативная память

29. Вспомогательные модули ОС обычно подразделяются на следующие группы:

утилиты

системные обрабатывающие программы

программы предоставления пользователю дополнительных услуг

системы программирования

30. Манипуляции с файловой системой выражаются

в обеспечении способности читать, писать, создавать и удалять файлы;

в обеспечении способности читать, писать, сохранять файлы

в обеспечении способности защищать файлы;